WYBIERZ POSTAĆ

Aby zagrać, musisz przygotować **arkusz postaci** – znajdziesz je **na stronach 306–309**, a także na stronie internetowej Muduko.

ZŁODZIEJ/ZŁODZIEJKA rozkoszuje się myślą o przeprowadzeniu największej kradzieży w dziejach świata i dokonaniu zemsty na możnych, którzy rządzą miastem –
na wszelkie możliwe sposoby.

Najlepsze cechy: Zręczność i Zdrowie.

Styl gry: postać najlepiej przygotowana do stojącego przed nią wyzwania. Łatwiej jej będzie wkraść się do zamku i najszybciej odkryje sekrety wieży.

Zagraj, jeśli: *chcesz szybko rozpocząć grę.*

Wymagający ————✧— Wytrzymały
Szybka gra —✧———— Rozbudowana historia

> Aby zagrać ZŁODZIEJEM/ZŁODZIEJKĄ, **przejdź na stronę 8.**

ŻEGLARZ/ŻEGLARKA szuka sensu i odpowiedzi. Pragnie odzyskać utraconą rodzinną pamiątkę i zdobyć informacje na temat zaginionego członka rodziny, który zostawił po sobie osobliwą magię i pochód inkwizytorów próbujących zatuszować jego istnienie.

Najlepsze cechy: Siła i Zdrowie.

Styl gry: najsilniejsza i najbardziej bezpośrednia z postaci, która doskonale poradzi sobie w walce.

Zagraj, jeśli: *interesują cię opowieść i tajemnica.*

Wymagający —✧————Wytrzymały
Szybka gra ————✧—Rozbudowana historia

> Aby zagrać ŻEGLARZEM/ŻEGLARKĄ, **przejdź na stronę 12.**

LIBERTYN/LIBERTYNKA to skompromitowany członek dworu. Ma dramatyczne usposobienie. Zakochawszy się w nieodpowiedniej osobie, nieświadomie wplątuje się w intrygę, która go/ją przerasta.

Najlepsze cechy: Charyzma.

Styl gry: postać najsprawniej poruszająca się w kręgach towarzyskiej socjety (ale niekoniecznie kompetentna, jeśli chodzi o walkę).

Zagraj, jeśli: *masz ochotę na dramat, intrygę i… romans?*

Wymagający —✧———— Wytrzymały
Szybka gra ————✧ Rozbudowana historia

> Aby zagrać LIBERTYNEM/LIBERTYNKĄ, **przejdź na stronę 16.**

AKOLITA/AKOLITKA po latach pracy w Wielkiej Bibliotece dostaje szansę, by odegrać dużo ważniejszą rolę. Ulegając wpływom straszliwej magii, pędzi ku katastrofie, ale to on/ona może odmienić bieg przeznaczenia.

Najlepsze cechy: Intelekt.

Styl gry: postać posiadająca najbardziej rozległą wiedzę – może dowiedzieć się najwięcej na temat wieży i jej historii.

Zagraj, jeśli: *pociągają cię wiedza i wyzwanie.*

Wymagający ✧———— Wytrzymały
Szybka gra ———✧——— Rozbudowana historia

> Aby zagrać AKOLITĄ/AKOLITKĄ, **przejdź na stronę 19.**